1. **Funcionamiento del Stack.**
2. **Invente un programa que haga uso de los siguientes operadores lógicos: &&, ||, !.**
3. **Analice el programa que se muestra en el siguiente slide.**

**23a) ¿Qué hace la función atoi?**

Convierte un string a un int, analiza el string y lo interpreta como un número entero, que se devuelve como un tipo int.

En este caso recibe una cadena llamada myData y se pide guardar en la variable year el valor entero que sale de la cadena de caracteres antes mencionada.

**23b) ¿Qué hace el operador %?**

Calcula el resto cuando un entero se divide por otro. En este caso calcula el resto del entero yr al dividirlo por 4 y por 100.

**23c) ¿En qué parte de la memoria está myData?**

En el buffer.

**23d) Qué significa char str[]?**

Estructura de datos tipo char.

1. **¿Cómo es posible que una función pueda llamarse con diferentes tipos de parámetros?**
2. **¿Para qué sirve la función** [**randomSeed**](https://www.arduino.cc/en/Reference/RandomSeed)**()?**

Inicializa el generador de números pseudo – aleatorios, haciendo que se inicie en un punto arbitrario en su secuencia aleatoria. Esta secuencia aunque sea larga y al azar siempre es la misma.

1. **Para que sirve el parámetro format que se muestra en la figura?**