1. **Funcionamiento del Stack.**
2. **Invente un programa que haga uso de los siguientes operadores lógicos: &&, ||, !.**
3. **Analice el programa que se muestra en el siguiente slide.**

**23a) ¿Qué hace la función atoi?**

Convierte un string a un int, analiza el string y lo interpreta como un número entero, que se devuelve como un tipo int.

En este caso recibe una cadena llamada myData y se pide guardar en la variable year el valor entero que sale de la cadena de caracteres antes mencionada.

**23b) ¿Qué hace el operador %?**

Calcula el resto cuando un entero se divide por otro. En este caso calcula el resto del entero yr al dividirlo por 4 y por 100.

**23c) ¿En qué parte de la memoria está myData?**

En el buffer.

**23d) Qué significa char str[]?**

Declarar un array de caracteres sin inicialización.

1. **¿Cómo es posible que una función pueda llamarse con diferentes tipos de parámetros?**
2. **¿Para qué sirve la función** [**randomSeed**](https://www.arduino.cc/en/Reference/RandomSeed)**()?**

Inicializa el generador de números pseudo – aleatorios, haciendo que se inicie en un punto arbitrario en su secuencia aleatoria. Esta secuencia aunque sea larga y al azar siempre es la misma.

1. **Para que sirve el parámetro format que se muestra en la figura?**

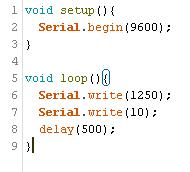
Este es opcional, se tiene valores permitidos como BIN, OCT, DEC, HEX, para los float este parámetro especifica el número de decimales a utilizar.

1. **Cuál es la diferencia entre las funciones print y** [**write**](https://www.arduino.cc/en/Serial/Write)**?**

**Write:** Escribe los datos binarios al puerto serie. Estos datos son enviados como un byte o una serie de bytes.

**Print:** Imprime datos al puerto serie como texto ASCII legible. Este comando puede tomar muchas formas. Los números que imprimen usando un ASCII para cada digito. Los float se imprimen de manera similar como dígitos ASCII; los bytes se envían como un solo personaje y las cadenas se envían de inmediato.

1. **Explique el funcionamiento del programa que se muestra la figura de la derecha. Utilice como recurso el siguiente URL para convertir el número 1250 a hexadecimal:**



Se inicializa el Arduino en la parte que dice Serial.begin() luego se escribe el numero 1250 entero y lo convierte en un carácter.